

Mögliche Kriterien zur Einschätzung der Mannschaftsstärke

Gruppe	A – Der/die Spieler/in entspricht vielen taktischen und spielerischen Anforderungen im Fußball.	B – Der/die Spieler/in entspricht durchschnittlichen spielerischen und taktischen Anforderungen im Fußball.	C – Der/die Spieler/in weist erhebliche Mängel im spielerischen und taktischen Bereich auf.
Kriterien			
Spielverständnis			
Mobilität	<ul style="list-style-type: none"> - gute Ballbeherrschung - keine Schwierigkeiten beim Anstoppen und Passen - zielgerichtete, schnelle Spielkontakte bis zum gegnerischen Tor - sichtbare Flexibilität in Angriff und Verteidigung - 	<ul style="list-style-type: none"> - durchschnittliche Ballbeherrschung - deutliche Schwierigkeiten beim Anstoppen und Passen - langsamer Spielaufbau - geringe Flexibilität in Angriff und Verteidigung 	<ul style="list-style-type: none"> - geringe Ballbeherrschung - große Schwierigkeiten beim Anstoppen und Passen - Spielaufbau kaum erkennbar - Spieler auf Ball fixiert
Taktik	<ul style="list-style-type: none"> - Flexibilität in Raum- und Manndeckung vorhanden - viel Spielübersicht - Spieleinteilung gem. der Traineranweisungen werden von der Spieler/in fast immer umgesetzt - 	<ul style="list-style-type: none"> - lückenhafte Raum- und Manndeckung - durchschnittliche Spielübersicht - Spieleinteilung gem. der Traineranweisungen werden nicht immer von der Spieler/in umgesetzt 	<ul style="list-style-type: none"> - mangelhafte Raum- und Manndeckung - geringe Spielübersicht - Spieleinteilung gem. der Traineranweisungen kann nur mangelhaft umgesetzt werden
Eigeninitiative	<ul style="list-style-type: none"> - Bereitschaft und Fähigkeit, dem Spielverlauf angemessene, mannschaftsdienliche Entscheidungen zu initiieren und zu koordinieren 	<ul style="list-style-type: none"> - geringe Entscheidungsbereitschaft, eigene, mannschaftsdienliche Spielzüge zu initiieren und zu koordinieren 	<ul style="list-style-type: none"> - keine Fähigkeit, eigene Spielzüge zu entwickeln und umzusetzen
Teamfähigkeit			
Umgang mit Mitspielern	++	+/-	--
Unterstützung von Mitspielern	++	+/-	--